La lumière, modèle de la trichromie pour la perception des couleurs

Rappel: La lumière visible par l'o La couleur	correspond aux pe	tites longueurs d'	
I Synthèse additive des couleurs			
1) Superposition de faisceaux	x lumineux colorés		
·		avec miroir perm	ettant d'obtenir trois faisceaux lumineux
pouvant se croiser, ainsi que de diapositive	•	•	
disposés sur les trois faisceaux lumineux g	=	_	
lumières colorées et de les ajouter les unes	aux autres grâce au jeu o	les miroirs.	
Lorsqu'on utilise plusieurs faiscea	aux colorés que l'on réun	it sur un écran, o	n parle de synthèse additive des couleurs.
 Disposer sous la lanterne et d blanche. 	épassant, devant celle-ci	deux feuilles A3	3 superposées afin de rendre la paillasse bien
• Positionner le filtre bleu sur l	<u>évitera de mettre les filtro</u>		fois, les filtres seront positionnés de manière nta sur la sortie centrale mais plutôt sur les
 Positionner les filtres rouge e surtout à 6V durant le TP) ave 	-		ties des clapets et allumer la lanterne (rester
	=		ouleurs à partir du rouge, du bleu et du vert.
 Afin de voir la synthèse addit 	=	=	paque devant la sortie du bleu (il y a deux
fentes). Compléter alors la synthèse des co	oulours suivente en utilis	ont « Dlono » « I	ouna » « Maganta » « Cuan »
Synthèse additive des couleurs (
Symmese additive des couleurs (a apprenuie pai ewui i	acs mamichani i	
Bleu + Rouge =			
Bleu + Rouge = Vert + Bleu =			
Vert + Bleu =			
		,	
Vert + Bleu = Rouge + Vert =			
Vert + Bleu = Rouge + Vert =		Vert =	Blanc
Vert + Bleu =	Bleu + Rouge + (Bleu + Rouge) +	Vert = Vert =	Blanc Blanc
Vert + Bleu =	Bleu + Rouge +	Vert =	Blanc
Vert + Bleu =	Bleu + Rouge + (Bleu + Rouge) + Magenta +	Vert = Vert = Vert =	Blanc Blanc
Vert + Bleu =	Bleu + Rouge + (Bleu + Rouge) + Magenta + avec la lanterne mais en	Vert = Vert = Vert = utilisant cette for	Blanc Blanc Blanc
Vert + Bleu =	Bleu + Rouge + (Bleu + Rouge) + Magenta + avec la lanterne mais en ex nouvelles additions de	Vert = Vert = Vert = utilisant cette fordeux couleurs qu	Blanc Blanc Blanc Blanc is un filtre Magenta et les sorties latérales. ii permettent d'obtenir du blanc et vérifier le
Vert + Bleu =	Bleu + Rouge + (Bleu + Rouge) + Magenta + avec la lanterne mais en ex nouvelles additions de	Vert = Vert = Vert = utilisant cette fordeux couleurs qu	Blanc Blanc Blanc is un filtre Magenta et les sorties latérales. ii permettent d'obtenir du blanc et vérifier le Blanc Blanc
Vert + Bleu =	Bleu + Rouge + (Bleu + Rouge) + Magenta + avec la lanterne mais en ex nouvelles additions de	Vert = Vert = Vert = utilisant cette fordeux couleurs qu	Blanc Blanc Blanc is un filtre Magenta et les sorties latérales. ii permettent d'obtenir du blanc et vérifier le = Blanc
Vert + Bleu =	Bleu + Rouge + (Bleu + Rouge) + Magenta + avec la lanterne mais en ex nouvelles additions de	Vert = Vert = Vert = utilisant cette for	Blanc Blanc Blanc is un filtre Magenta et les sorties latérales. ii permettent d'obtenir du blanc et vérifier le = Blanc
Vert + Bleu =	Bleu + Rouge + (Bleu + Rouge) + Magenta + avec la lanterne mais en ax nouvelles additions de	Vert = Vert = Vert = utilisant cette for deux couleurs qu	Blanc Blanc Blanc is un filtre Magenta et les sorties latérales. ii permettent d'obtenir du blanc et vérifier le = Blanc
Vert + Bleu =	Bleu + Rouge + (Bleu + Rouge) + Magenta + avec la lanterne mais en ex nouvelles additions de	Vert = Vert = Vert = utilisant cette for deux couleurs qu	Blanc Blanc Blanc is un filtre Magenta et les sorties latérales. ii permettent d'obtenir du blanc et vérifier le Blanc Blanc Blanc unue en superposant dans des proportions
Vert + Bleu =	Bleu + Rouge + (Bleu + Rouge) + Magenta + savec la lanterne mais en ex nouvelles additions de etenir pour tout le TP): e que toute lumière color es, verts et bleus. Ces troi	Vert = Vert = Vert = utilisant cette for deux couleurs qu ée peut être obter s couleurs sont de	Blanc Blanc Blanc is un filtre Magenta et les sorties latérales. in permettent d'obtenir du blanc et vérifier le Blanc Blanc Blanc unue en superposant dans des proportions ites couleurs p
Vert + Bleu =	Bleu + Rouge + (Bleu + Rouge) + Magenta + avec la lanterne mais en ex nouvelles additions de etenir pour tout le TP): e que toute lumière color es, verts et bleus. Ces troi	Vert = Vert = Vert = utilisant cette for deux couleurs qu ée peut être obter s couleurs sont de	Blanc Blanc Blanc is un filtre Magenta et les sorties latérales. ii permettent d'obtenir du blanc et vérifier le Blanc Blanc Blanc unue en superposant dans des proportions
Vert + Bleu =	Bleu + Rouge + (Bleu + Rouge) + Magenta + avec la lanterne mais en ex nouvelles additions de etenir pour tout le TP): e que toute lumière color es, verts et bleus. Ces troi une, obtenues par un méla our la synthèse additive de	Vert = Vert = Vert = utilisant cette for deux couleurs qu ée peut être obters couleurs sont de les couleurs.	Blanc Blanc Blanc is un filtre Magenta et les sorties latérales. in permettent d'obtenir du blanc et vérifier le Blanc Blanc Blanc unue en superposant dans des proportions ites couleurs p
Vert + Bleu =	Bleu + Rouge + (Bleu + Rouge) + Magenta + avec la lanterne mais en ex nouvelles additions de extenir pour tout le TP): e que toute lumière color es, verts et bleus. Ces troi ene, obtenues par un méla our la synthèse additive de èse additive des couleurs	Vert = Vert = Vert = utilisant cette for deux couleurs qu ée peut être obter s couleurs sont de inge à part égale de les couleurs.	Blanc Blanc Blanc is un filtre Magenta et les sorties latérales. in permettent d'obtenir du blanc et vérifier le = Blanc = Blanc nue en superposant dans des proportions ites couleurs p
Vert + Bleu =	Bleu + Rouge + (Bleu + Rouge) + Magenta + savec la lanterne mais en ex nouvelles additions de extenir pour tout le TP): e que toute lumière color es, verts et bleus. Ces troi ene, obtenues par un méla our la synthèse additive de èse additive des couleurs	Vert = Vert = Vert = utilisant cette for deux couleurs qu ée peut être obter s couleurs sont de inge à part égale de les couleurs.	Blanc Blanc Blanc is un filtre Magenta et les sorties latérales. in permettent d'obtenir du blanc et vérifier le Blanc Blanc Blanc unue en superposant dans des proportions ites couleurs p

2) Application : écrans cathodiques et LCD.

• Allumer les ordinateurs et ouvrir sur le bureau le dossier physique. Puis 1S Audouin le fichier pdf intitulé ecran_lumineux.

Vous voyez alors, en agrandissement, comment fonctionne un écran d'ordinateur : il y a trois types et uniquement trois types de pixels colorés : des rouges, des bleus et des verts. C'est le système dit « RVB ».

Lorsqu'un seul type de pixel fonctionne, on observe soit du rouge, soit du vert, soit du bleu.

effe	t, la distinction des pixels. C'est le principe de trichromie utilisé partout maintenant pour les écrans lumineux.
	Ouvrir le logiciel paint (situé dans le menu démarrer, programmes, accessoires.) Ouvrir le menu "couleur →
	Modifier les couleurs". Puis cliquer sur "définir les couleurs personnalisées".
	• Dans les petits rectangles RVB, mettre 255 pour R, 0 pour V et 0 pour B. Qu'obtenez-vous comme couleur ?
	• Faire de même pour les deux autres couleurs primaires et visualiser le petit pointeur sur la palette des couleurs qui
	vient pointer vers la couleur obtenue.
	• Quelles valeurs rentrer pour obtenir les couleurs secondaires ? Le vérifier.
	• Et pour le blanc ?
	On va jouer maintenant sur l'intensité des trois couleurs primaires :
	• Essayer la combinaison R 200 V100 B 150. Quelle couleur obtient-on ? Est-ce une couleur de l'arc-en ciel ?
	Essayer la combinaison R 160 V120 B 80. Quelle couleur obtient-on ? Est-ce une couleur de l'arc-en ciel ?
	• Vous pouvez modifier la luminosité pour chaque couleur observée avec le petit curseur à droite. Plus on va vers le blanc et plus les nombres RVB
	Combien y a-t-il de valeurs possibles pour chaque couleur primaire ?
	Commenter ce dernier résultat et comparer avec le nombre de couleurs distinguables par un être humain exercé à savoir s
à 10	millions.
	2) Janu d'ambuss
	 3) Jeux d'ombres Reprendre les trois filtres primaires en synthèse additive et obtenir sur l'écran une plage blanche assez large.
	 Placer une petite figurine devant l'écran afin que des ombres colorées apparaissent sur le fond blanc.
	Justifier la couleur de ces ombres (sur un exemple) en rédigeant correctement.
	Si votre figurine est assez large, il y a parfois même deux faisceaux qui sont cachés par elle (ombre dans une ombre)
Inte	rpréter les couleurs obtenus. Puis interprétez la couleur obtenue d'une ombre dans une ombre dans une ombre.
	Recommencer l'expérience mais avec cette fois que 2 filtres en fermant un des clapets ou en mettant le cache sur le
	faisceau central, s'amuser à obtenir ainsi des ombres colorées sur des fonds colorés eux-aussi. Interpréter sur un
	exemple.
	exemple.

II Synthèse soustractive de	es couleurs			
1) Absorption par un	filtre ou par une s	olution		
Un filtre a pour rôle de la	aisser passer une parti	e de la lumi	ère, c'est la lumière t	et l'autre partie est
transparent et blanc. S'il apparait	magenta, c'est que la	-		s'il n'absorbait rien), il serait ce par le filtre. Quelle couleur a don
été absorbée ? On peut écrire pour				
Autrement dit :	Blanc	moins lu	mière absorbée par le filtre	donne lumière magenta. = Magenta
		- ert + Bleu et	que Magenta = Rouge + B	
On obtient donc	(Rouge + Vert + Ble			= Rouge + Bleu
Il s'en suit que le filtre m				Et il ne laisse passer
que le et le		A retenir po	our le TP.	
Pour le filtre jaune, faire	de même :			
1 001 10 111110 Jaune, 111110		moins lu	mière absorbée par le filtre	donne lumière jaune.
Autrement dit:		-	?	= Jaune
On obtient donc	(++) -	?	=
Il s'en suit que le filtre ja	une absorbe le	c'est	-à-dire sa couleur	Et il ne laisse passer
que le et le	A	retenir pou	ır le TP.	
- 1 M				
Pour le filtre cyan, faire				1
Autrement dit :		moins i	umière absorbée par le filtro	•
On obtient donc		-	•	= Cyan
Il s'en suit que le filtre c	van absorbe le	c'est	-à-dire sa couleur	 Et il ne laisse passer qu
le et le				qui
Qu'en est-il pour le filtre	rouge ? Alors que les	s filtres mag	genta, jaune et cyan n'absor	bent qu'une des trois couleurs RVB
le filtre rouge va lui absorber, pui	squ'il ne laisse passer	que du rou	ge, à la fois le	et le
			-	e laisser passer que le
			•	e laisser passer que le
Une solution transpare	0			
1			enta. Quelle couleur absorb	e-t-elle donc ?
			couleurs absorbe-t-elle don	c ?
•	**			
			cyan. Quelle couleur absort	
-	*		es trois spectres de ces trois jecteur et l'écran de la salle	solutions obtenus grâce à un . Est-ce correct ?
2) Association de filtr	*AC			
*		aune. Ouelle	e(s) sont les couleurs absort	pées de la lumière blanche ?
_	_			
quel filtre unique ?	-			es ? C'est finalement équivalent à
L'écrire sous la forme				
			s n'absorbant qu'une coule	
	Blanc (c'est-à-dire R			=
	Blanc (c'est-à-dire R			=

centrale issu de la lumière blanche (il y a deux fentes) et observer la couleur obtenue sur l'écran.

Recommencer l'expérience avec cette fois-ci les trois filtres l'un derrière l'autre magenta, jaune et cyan. On observe

• Vérifier les équations précédentes grâce à la lanterne en plaçant deux filtres l'un derrière l'autre sur le faisceau

• Recommencer l'expérience avec cette fois-ci les trois filtres l'un derrière l'autre magenta, jaune et cyan. On observe

Vous venez de créer du rouge, du vert et du bleu (et du noir) à partir des filtres magenta, jaune et cyan qui se superposaient pour un SEUL faisceau lumineux. C'est la synthèse SOUSTRACTIVE. Pour la synthèse soustractive, les couleurs primaires (de base) sont donc le magenta, le jaune et le cyan et elles permettent par synthèse soustractive d'obtenir toutes les

On retrouve les mêmes couples de couleurs complémentaires que pour la synthèse additive.

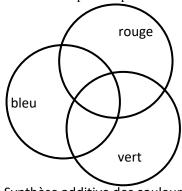
Pour ce genre de synthèse, il est plus simple néanmoins, de revenir à la lumière incidente et de déterminer ce qui est absorbé pour en déduire ce qui arrive à l'œil et donc en déduire la couleur perçue.

Rappel, récapitulation : différence entre synthèse additive et synthèse soustractive

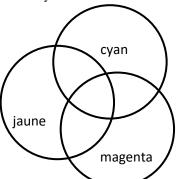
Pour une synthèse additive, on additionne plusieurs faisceaux colorés. Des faisceaux Rouge, Vert et Bleu permettent la synthèse additive de toutes les couleurs.

Pour une synthèse soustractive, le faisceau est unique (la lumière blanche ne provient que d'une source) mais traverse des filtres qui absorbent une partie de cette lumière blanche. Les filtres permettant d'obtenir toutes les couleurs par synthèse soustractive sont les filtres magenta, jaune et cyan.

Compléter rapidement les rondes des couleurs ci-dessous avec des crayons de couleur et le tableau :



Synthèse additive des couleurs



Synthèse soustractive des couleurs.

Couleurs primaires, secondaires, et complémentaires (couleurs complémentaires se faisant vis-à-vis) :

Synthèse additive							
Couleur primaire	Couleur secondaire						
Rouge							
Vert							
Bleu							
↑	↑						
Couleur secondaire	Couleur primaire						
Synthèse soustractive							

Essayer de faire une synthèse soustractive mais avec le filtre bleu et le filtre vert par exemple en utilisant la lanterne.. Qu'obtenez-vous ? Interprétez avec une équation : Blanc -

(de même pour les deux autres couples à envisager)

- Pour terminer cette partie, comparer le vert obtenu avec un filtre vert et le vert obtenu avec le filtre + le autres filtres. Fermer le clapet inutile et comparer les deux couleurs sur un écran.

3) Papiers colorés, pigments et principe des mélanges en peinture

Un papier coloré est obtenu à partir de papier blanc sur lequel on a rajouté un pigment. Celui-ci fonctionne exactement comme un filtre. Mais alors que dans un filtre, la lumière incidente est en partie absorbée et en partie transmise, pour un papier coloré, la lumière incidente est en partie absorbée, l'autre partie étant cette fois-ci non plus transmise (le papier est opaque) mais renvoyée dans toutes les directions donc diffusée (terme à apprendre par cœur).

Quelles sont donc les trois couleurs primaires en peinture (attention, ce ne sont donc pas celles indiquées par les
peintres qui maîtrisent mal la théorie de la trichromie sauf les très bons !) ?
Lorsque vous imprimez une page en couleur, l'obtention des couleurs correspond-elle a de la synthèse additive ou de
la synthèse soustractive ?Quelles sont ainsi les trois couleurs des trois encres des cartouches ?
(Vérifiez le chez vous ou dans les papeteries)
Comment obtenir alors du jaune sur du papier blanc ? En mettant de l'encre jaune toute seule !
Comment obtenir du magenta sur du papier blanc ?
Comment obtenir du cyan ?
Comment obtenir du blanc ?
Comment obtenir du rouge ? (pas d'encre rouge dans une imprimante !) par superposition d'encre et
Comment obtenir du bleu ?
Comment obtenir du vert ?
Sur l'exemple du vert : refaire tout le raisonnement : on démarre TOUJOURS de la source de lumière, ici la lumière
blanche donc décomposée en + Elle arrive sur du papier où ont été déposées l'une au dessus de
l'autre une encre jaune qui absorbe donc le et une encre qui absorbe donc le Il
s'en suit que ce qui arrive à l'œil reste du et que donc on voit une tache si tache éclairée en
lumière blanche.
Ecrire le même raisonnement avec une tache rouge :
C'est le même principe en peinture en mélangeant les couleurs. Le peintre n'a besoin que des trois couleurs
primaires de la synthèse, de blanc et de noir pour la luminosité.
Quelques expériences (même raisonnement que le cadre ci-dessus)
Prendre le papier cyan en lumière blanche. S'il apparait cyan, c'est qu'il n'a pas renvoyé toute la lumière. Avec la
théorie de la trichromie, qu'absorbe-t-il comme lumière s'il apparait cyan en lumière blanche ?
Ecrire pour cela une équation résumé : lumière blanche
On l'éclaire maintenant en lumière verte ! (même raisonnement que le cadre ci-dessus en adaptant)
Si on l'éclaire en lumière verte, que va-t-il absorber (il n'a pas changé de comportement par rapport au paragraphe
précédent) ? Et donc de quelle couleur va-t-il apparaître ?
Ecrire pour cela une équation résumé : lumière verte -
Mêmes questions en lumière rouge avec équation résumé
Tester ces deux expériences avec la lanterne. Pour cela, faites en sorte que deux faisceaux blancs issus de la lanterne
arrivent sur l'écran blanc mais sans se chevaucher. Placer alors le papier cyan à cheval sur l'écran, une partie éclairée

par un des faisceaux et l'autre par l'autre. Intercaler finalement le filtre voulu sur un des faisceaux et comparer.

4) Applications:

a) Police scientifique Répondre au problème suivant : un automobiliste a brûlé, de nuit, un feu rouge dans un carrefour. Deux policiers observent un autocollant apposé sur la voiture où figure le drapeau du pays de l'automobiliste. L'un affirme que le chauffard est français. L'autre affirme que le chauffard est italien. Ils n'arrivent pas à se mettre d'accord. Expliquer. Vous ferez en raisonnement complet. PUIS vous pourrez faire les expériences correspondantes avec la lanterne, les filtres et les papiers de couleur.

Données : en lumière blanche, le drapeau français est bleu blanc rouge et le drapeau italien est vert blanc rouge

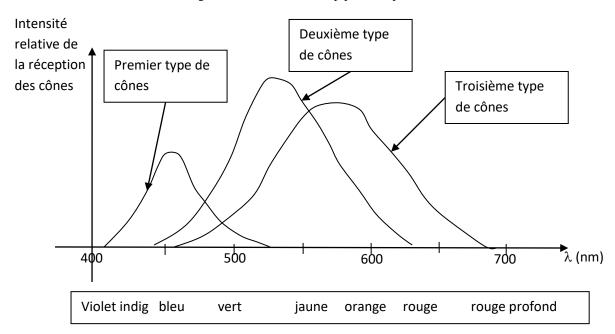
b) Principe des anaglyphes : deux photos d'un même objet sont prises avec un léger décalage correspondant à la distance entre les deux yeux. Si on soumet l'œil gauche à l'image correspondant à la photo prise un peu à gauche, et l'œil droit à l'image correspondant à la photo prise un peu à droite, le cerveau est capable de reconstituer une image en relief. En réalité, il est difficile que l'œil gauche n'ait devant lui que la photo prise un peu à gauche sans voir l'image de l'œil droit et vice-versa. Les deux photos sont imprimées sur la même page. Ouvrir le fichier anaglyphe dans le dossier 1S Audouin. Observer. Justifier, au dos de cette page, très proprement, l'emploi de deux couleurs rouge et cyan sur la page et l'emploi de deux filtres rouge et cyan à mettre devant les yeux pour voir l'image en relief.

4) Récapitulation : couleur d'un objet

a) De la source de lumière au cerveau

b) Cônes et perception des couleurs : ce n'est pas si simple!

Dans une version très simple, on pourrait affirmer qu'un type de cône n'est sensible qu'aux longueurs d'onde dans le bleu, un type de cônes qu'aux longueurs d'onde dans le vert et un type de cônes qu'aux longueurs d'onde dans le rouge. La réalité est beaucoup plus complexe :



On observe cependant qu'en dessous de 450 nm (.....), seuls les cônes du premier type sont excités et au-delà de 650 nm (rouge), seul les cônes du troisième type sont excités.

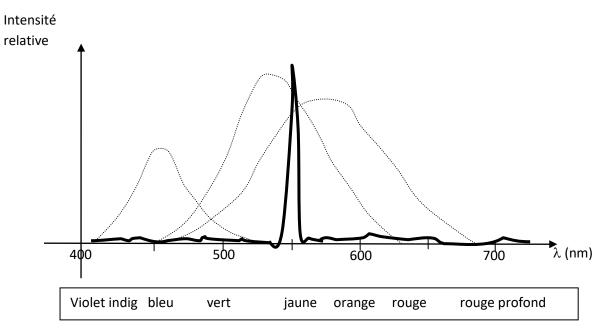
Le jaune est perçu si

c) Des couleurs perçues qui ne font pas partie des couleurs de l'arc en ciel

Excitation de seulement les cônes du premier type et les cônes du dernier type : est-ce possible avec une lumière monochromatique (c'est-à-dire une lumière dont la couleur appartient notamment à l'arc en ciel) ?

d) Couleur perçue et couleur spectrale

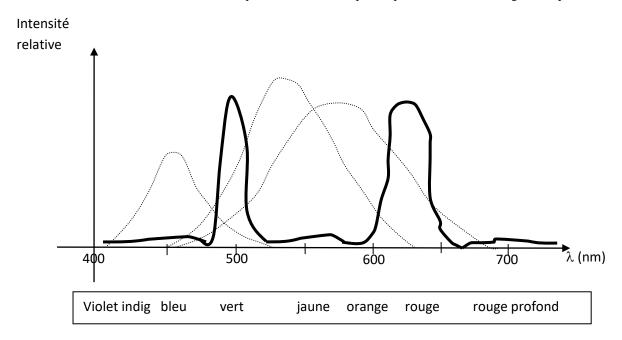
Imaginons maintenant le profil suivant de deux lumières (en gras) :



On commence toujours par la couleur spectrale :

On termine par la couleur perçue en analysant les cônes qui sont excités :

Dans ce premier cas, il s'agit de la lumière perçue et « réellement » comme celle provenant d'une lampe à vapeur de sodium en ne gardant que la raie centrale.



On commence toujours par la couleur spectrale :

On termine par la couleur perçue en analysant les cônes qui sont excités :

Dans ce deuxième cas, il s'agit de la lumière perçue provenant par exemple d'une

III Molécules et couleur

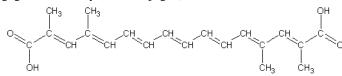
1) Cas des molécules organiques

a) Notion de conjugaison

Dans une chaîne d'atomes, deux liaisons doubles sont dites conjuguées si elles ne sont séparées que par **une seule** liaison simple.

Exemples:

Tout un groupe de liaisons peuvent présenter un système conjugué qui peut être très étendu (à surligner et compter le nombre de doubles liaisons engagées dans ce système conjugué) :

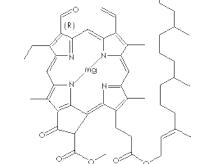


Vitamine A

Azobenzène

crocétine (issue de la fleur de crocus)

Chlorophyll b : R = CHO



β carotène présent dans les carottes

chlorophylle b

b) Couleur et système conjugué étendu : le cas des polyènes

On étudie ici le cas des polyènes : hydrocarbures linéaires avec alternance de liaison simple et double

carbone carbone:

_____ **** \Delta AE

On montre, dans un modèle simple, que, si il y a N liaisons conjuguées, alors l'état fondamental de la molécule d'énergie E_0 et son premier état excité d'énergie E_1 sont espacés d'un « gap » $\Delta E_{\text{molécule}} = E_1 - E_0$ égale à (avec une valeur en radians dans le sin et le résultat en J) :

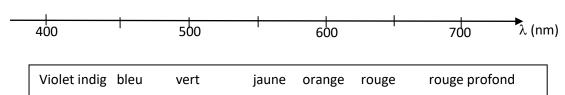
 $\Delta E_{mol \acute{e} cule} = 2,11.10^{-18} \times \sin\left(\frac{\pi}{2} \times \frac{1}{(N+1)}\right).$

En déduire l'expression de la longueur d'onde correspondante λ dans le vide des photons qui seront absorbés et évaluer la variation de λ vis-à-vis de N:

Cet effet est appelé effet

Nombre de	formule	$\Delta E_{mol\acute{e}cule}$	λ =	« couleur »	couleur perçue
liaisons				absorbée	
conjuguées		(J) (3CS)	(nm) (3CS)		
N=2					
N= 3					
N= 5					
N = 6					
N = 8	etc				
N=11	etc				

Rappel: correspondance entre longueur d'onde dans le vide et couleur



c) La généralisation aux autres molécules organiques est la suivante :

2) Molécules colorées et solvants

Exemple avec le diiode.

Dans l'eau:

Dans le cyclohexane

C'est l'effet

3) Molécules colorées et pH

Le pH a une influence en réalité sur la nature même de la molécule, même si le squelette carboné reste identique. Exemple des anthocyanes du chou rouge (livre p101)

Espèces chimiques		Cation Flavylium	Base	Base Quinonique		Chalcone		
pH et couleur	3,0	rouge	6,0	bku	8,5	vert	13	jaune

Suivant le pH, on n'a pas affaire aux mêmes molécules donc la coloration est différente.

Cela peut servir pour trouver le pH comme sur le papier pH.